



# Les Dragons

SEPT-RIVIÈRES

## MALLETTE

Partenaire principal

Le concours entrepreneurial *Les Dragons Sept-Rivières* a pour principal objectif de développer une culture entrepreneuriale, de faire découvrir aux étudiants le processus entourant le démarrage d'une entreprise, ainsi que de mettre en valeur des projets innovants qui répondent aux besoins de la communauté et qui ont un impact positif sur notre milieu. Participer au concours vous donnera l'occasion de défendre votre projet face à un jury d'experts, de réseauter avec des gens du milieu des affaires, et de rencontrer les représentants des organismes socio-économique de la MRC des Sept-Rivières.

Pour participer au concours dans le volet post-secondaire, vous devez être étudiant (temps plein ou temps partiel) soit à la formation générale aux adultes, à la formation professionnelle, au niveau collégial ou au niveau universitaire.

Les participants aux Dragons Sept-Rivières doivent signifier au plus tard le **27 février 2017 à 23 h 59** leur intention de participer au concours par courriel à l'adresse suivante : [projet@cjed.qc.ca](mailto:projet@cjed.qc.ca) . Les documents de référence sont disponibles sous l'onglet « Projets » et « Les Dragons Sept-Rivières » sur le site web du Carrefour jeunesse-emploi de Duplessis : [www.cjed.qc.ca](http://www.cjed.qc.ca) .

Pour toute question, communiquez avec le Carrefour jeunesse-emploi de Duplessis.

**Kim Blais**

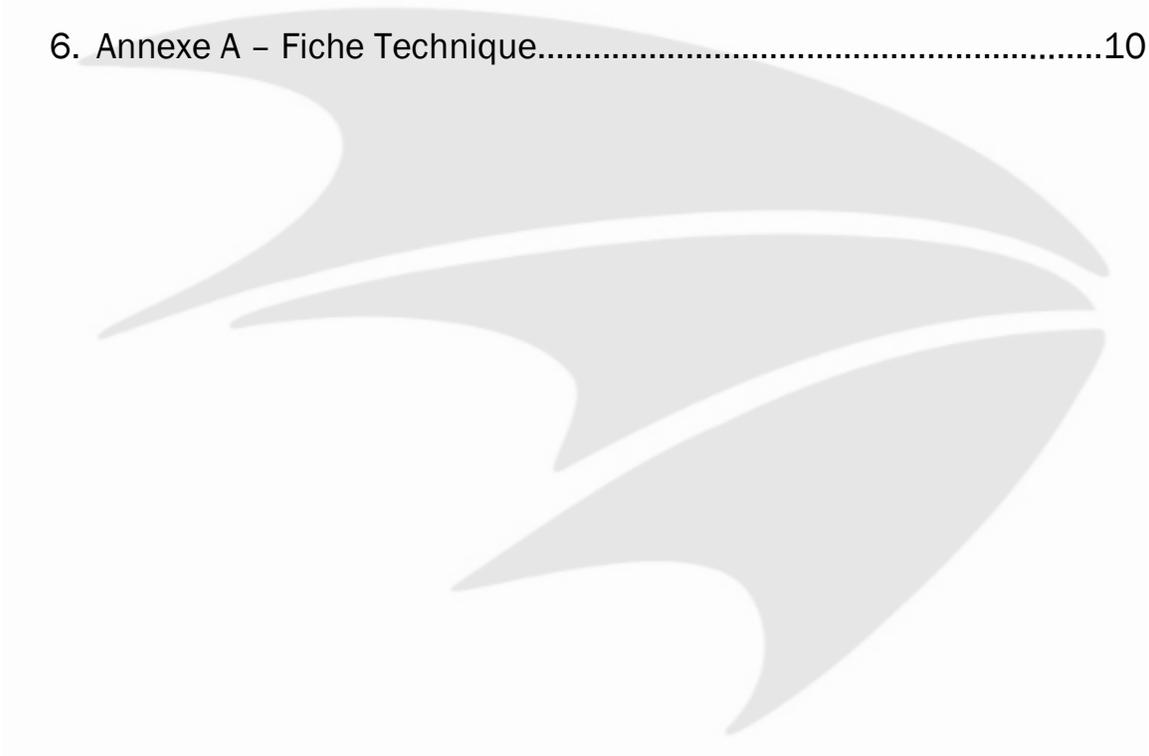
Agente de projets jeunesse  
Carrefour jeunesse-emploi de Duplessis  
[projet@cjed.qc.ca](mailto:projet@cjed.qc.ca)  
418.961.2533 poste #231



Comité organisateur 2018

## **TABLE DES MATIÈRES**

1. Critères généraux.....	3
2. Critères d'évaluation .....	6
3. Échéancier et déroulement de la finale.....	7
4. Bourse et prix.....	8
5. Matériel disponible.....	9
6. Annexe A – Fiche Technique.....	10



## **CRITÈRES GÉNÉRAUX**

- Être étudiant(e) à temps plein ou à temps partiel dans une institution d'enseignement post-secondaire au cours de l'année 2017-2018.
- Pour participer aux Dragons, vous devez avoir un nouveau projet porteur pour la région de Sept-Îles et/ou Port-Cartier, peu importe votre âge.
- Si le projet est réalisé en équipe, nommez un maximum de quatre représentants.
- Les participants doivent faire preuve de créativité et démontrer que leur projet est innovant.

*Innovover, c'est créer de nouveaux produits, développer des produits existants, mais aussi, optimiser son système de production, adopter les dernières technologies issues de la recherche fondamentale comme de son département de recherche et développement. 26 nov. 2003*

Référence : [erwan.neau.free.fr/Innovation.htm](http://erwan.neau.free.fr/Innovation.htm)

- Les projets soumis doivent répondre à la définition d'un projet entrepreneurial

*Le projet entrepreneurial permet aux participants d'être au cœur de l'action et de participer activement aux décisions et à la réalisation des tâches afin de faire progresser le projet, et ce, à toutes les étapes. Ce dernier vise la fabrication d'un produit, la mise en place d'un service ou l'organisation d'un événement pour la communauté et dans l'un des buts suivants :*

- *trouver une solution à une problématique;*
- *améliorer une situation;*
- *répondre à une demande du milieu;*
- *répondre à un besoin.*

Source : DéfiOSEntreprendre

Les Dragons Sept-Rivières ne sont aucunement liés au Défi OSEntreprendre. Toutefois, si des participants désirent faire cheminer leur projet et soumettre celui-ci au Défi OSEntreprendre, il leur sera possible d'obtenir de l'aide ou de l'accompagnement du représentant local du Défi OSEntreprendre ou des agents de projets jeunesse du CJED.

## **CRITÈRES GÉNÉRAUX -SUITE**

- Les étudiants participants au concours doivent avoir participé de façon active et significative au projet. Les étudiants doivent détenir un rôle décisionnel s'il s'agit d'un projet scolaire.
  
- Les projets étudiants peuvent être dans le cadre des activités de l'établissement d'enseignement. Les projets admissibles dans cette catégorie sont des projets étudiants à caractère entrepreneurial élaborés et réalisés par des étudiants pour répondre à un besoin du milieu (milieu scolaire, communauté).
  
- Les étudiants doivent démontrer les retombées du projet sur la communauté (étudiantes ou autres).
  
- Si un enseignant accompagne les étudiants, il peut agir à titre de conseiller, soutenant et guidant les étudiants dans l'élaboration du projet tout en leur laissant prendre les initiatives.
  
- Un projet ne peut être déposé que dans l'une ou l'autre des 2 catégories, soit « Volet Scolaire | Post-secondaire » ou « Entrepreneur ».
  
- Accepter que l'idée d'affaires puisse être rendue publique.
  
  
- Accepter de participer à un outil de promotion, sous forme de portrait, diffusé par les canaux de communications des partenaires associés au projet.

**Les participants aux Dragons Sept-Rivières doivent signifier au plus tard le 27 février 2017 à 23 h 59 leur intention de participer au concours par courriel à l'adresse suivante : [projet@cjed.qc.ca](mailto:projet@cjed.qc.ca). Ils peuvent aussi soumettre des pièces d'accompagnement (PowerPoint, vidéo, affiche, brochure,).**

La présentation PowerPoint est obligatoire pour les finalistes seulement et doit être prête pour la simulation qui aura lieu dans la semaine du 12 mars.

*Le projet entrepreneurial permet aux étudiants de développer différentes **valeurs et qualités entrepreneuriales** comme la confiance en soi, la persévérance, l'initiative, la créativité, le sens des responsabilités, l'autonomie et l'esprit d'équipe.*

*Le projet entrepreneurial amène les étudiants à être au cœur de l'action en **participant activement à la prise de décisions** et à la réalisation des tâches à chacune des étapes de la démarche.*

*Tout au long de la démarche, l'intervenant scolaire responsable du projet agit quant à lui à titre de conseiller, soutenant et guidant les étudiants dans l'élaboration du projet tout en leur laissant prendre les initiatives. Un projet entrepreneurial doit comporter un certain niveau de difficulté, et ce, selon la capacité des étudiants. Le rôle de l'intervenant responsable du projet (l'enseignant par exemple) est de les laisser penser, planifier et réaliser le projet. Par contre, la nature et la teneur de ses interventions peuvent varier en fonction des tâches à accomplir et des capacités des étudiants impliqués.*

Source : Défi OSEntreprendre

### Exemples de projets admissibles

- a) Un groupe d'étudiants d'une activité parascolaire élabore un moyen de financement novateur pour financer leur activité.
- b) Un élève propose une idée d'entreprise en lien avec son domaine d'étude (ex : service de secrétariat).
- c) Des étudiants, par le biais de la coop dont ils font partie, veulent proposer un nouveau produit ou service à la population étudiante.

## **CRITÈRES D'ÉVALUATION**

- L'aspect novateur du projet devra être mis en évidence;
  
- L'idée doit être réalisable à court/moyen terme et doit répondre à un besoin;
  
- Les projets n'ont pas l'obligation d'être réalisés pour que le prix soit remis aux gagnants;
  
- Les participants devront préciser de quelle façon serait investi le financement obtenu;
  
- Le dépôt de projet est complet et bien structuré;
  
- Le besoin à l'origine du projet, du service ou de l'événement est clairement identifié;
  
- Le public cible est bien identifié et les ressources nécessaires sont bien comprises.

## **DÉROULEMENT DE L'ACTIVITÉ ET ÉCHÉANCIER**

**27 février 2018 @ 23 h 59**

Fin des inscriptions des projets et de leurs promoteurs à la finale par courriel à [projet@cjed.qc.ca](mailto:projet@cjed.qc.ca).

**5 mars 2018**

Dévoilement des finalistes qui participeront à la grande finale.

**7 mars 2018 – 17 h 30 – Développement économique Sept-Îles**

Formation « Communications » pour les finalistes.

**Semaine du 12 mars 2018 – heure et lieu à déterminer**

Simulation des présentations des finalistes. Une plage horaire de 30 minutes vous sera attribuée selon vos disponibilités.

**16 mars 2018 avant 12 h**

Dépôt des présentations PowerPoint et devis techniques pour les finalistes.

**22 mars 2018**

Heure à déterminer **Finale Dragons Scolaires - Volet Post-secondaire** – Auditorium du cégep de Sept-Îles

Chaque finaliste/projet disposera de 3 à 5 minutes pour présenter son projet devant un jury. Un temps supplémentaire de 5 minutes sera accordé pour répondre aux questions éventuelles des Dragons coaches. Suite à ces présentations, les Dragons auront un moment pour délibérer et choisir le projet gagnant.

Le projet gagnant de la finale post-secondaire présentera à nouveau son projet lors grande finale en soirée afin de courir la chance d'obtenir des bourses supplémentaires de la part des Dragons mentors.

**18h30 à 22h00** – **Finale Dragons Sept-Rivières** – Grand Hall du cégep de Sept-Îles

**N.B. Horaire sujet à changement**

## **LES PRIX**

Volet Post-Secondaire : Bourse de 500\$\*

\*Les prix pourraient être bonifiés d'ici la tenue de la finale.

## **MATÉRIEL DISPONIBLE**

Voici la liste du matériel disponible pour la présentation durant la finale:

- Projecteur
- Toile blanche
- Chevalet
- Ordinateur
- Table et chaises
- Microphone
- Système de son

Les autres demandes techniques seront analysées selon leur faisabilité.

Les présentations visuelles doivent être en format **PowerPoint**.

Une fiche technique devra accompagner le dépôt de projet (voir Annexe A)

N'hésite pas à consulter la page Facebook @lesdragonsseptrivieres !

## **ANNEXE A – FICHE TECHNIQUE (FINALISTES)**

Veillez faire connaître vos besoins matériels pour votre présentation. Inscrivez le nombre requis pour chacun des éléments proposés.

\_\_\_\_\_ Micro bâton (sans fil)

\_\_\_\_\_ Pied de micro

\_\_\_\_\_ Micro mains libres (style cravate ou casque, selon la disponibilité)

\_\_\_\_\_ Chevalet

\_\_\_\_\_ Pointeur laser

\_\_\_\_\_ Ordinateur

\_\_\_\_\_ Table

\_\_\_\_\_ Chaises

Autre matériel requis :

---

Les autres demandes techniques seront analysées selon leur faisabilité.

Pour votre information

Les présentations auront lieu dans le Grand Hall du Cégep de Sept-Îles devant public, sur une scène légèrement surélevée avec un projecteur suspendu et une toile à l'arrière de la scène.

Pour la présentation finale, vous devrez joindre sur une clé USB les éléments suivants :

- Une introduction sonore ou musicale de 10 à 20 secondes pour votre entrée en scène lors de la finale;
- Une image ou une illustration en format JPEG pour représenter votre projet (ex. : logo de votre compagnie);
- Votre présentation PowerPoint.

La clé USB doit être reçue au Carrefour jeunesse-emploi de Duplessis au plus tard le 16 mars 2018 à 12 h.